

**Colegio de estudios científicos y tecnológicos del estado de México.**

**Materia:**

**MODULO**

**Tema:**

**EVIDENCIAS DEL PROYECTO DE GUIA DE ESTUDIO**

**Nombre del docente:**

**LIC.OSCAR ROMERO VALENCIA**

**Nombre del equipo:**

**DIANA LEON MARTINEZ N.L 10**

**Sele Blas Valentín N.L 5**

**Sexto semestre.**

**2do parcial**

**Carrera: Técnicos en programación**

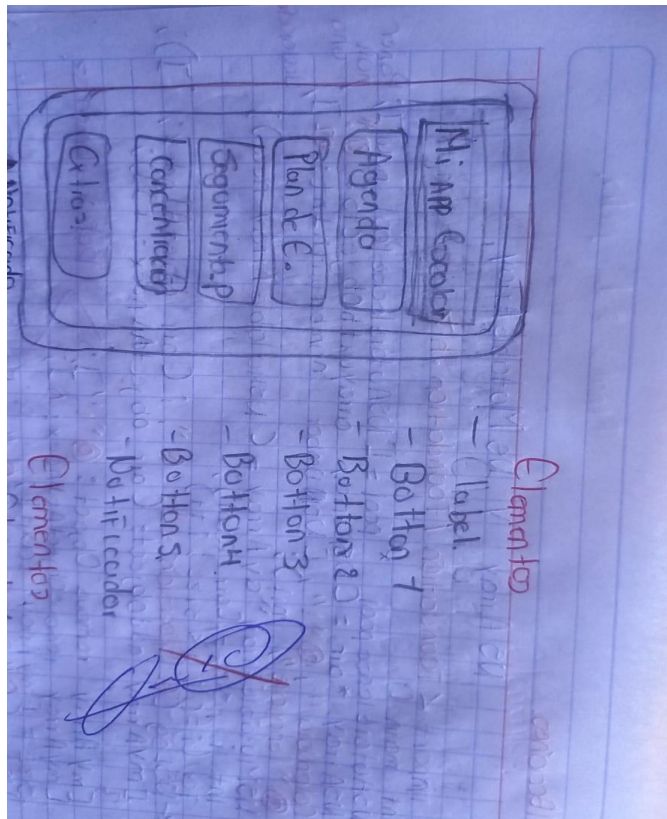
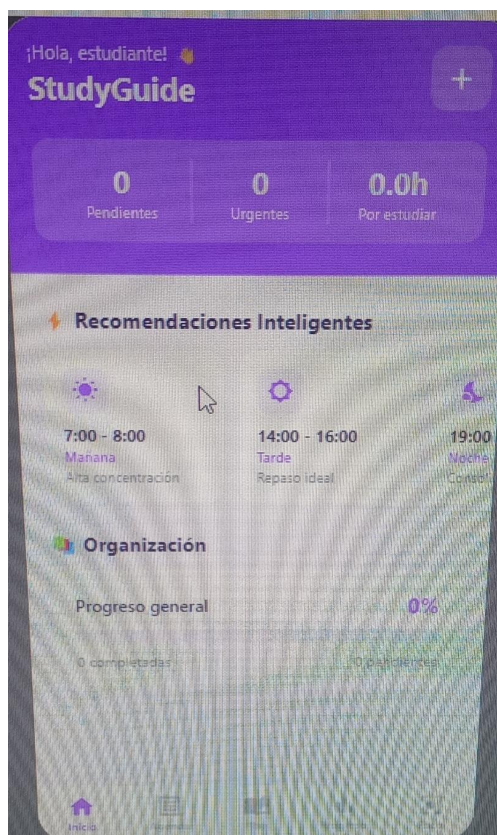
Para comenzar, se realizó una planificación de las funciones que tendría la aplicación. Después de analizar las necesidades de los estudiantes, se decidió dividir la aplicación en cuatro secciones principales: Agenda Escolar, Plan de Estudio, Seguimiento del Progreso y Modo Concentración.

### **La pantalla principal**

funciona como el centro de navegación de la aplicación. Su propósito es permitir que el usuario pueda acceder rápidamente a cualquiera de las funciones disponibles.

Desde esta pantalla se pueden seleccionar las diferentes herramientas de organización escolar. Gracias a esta estructura, la aplicación es fácil de usar y permite que el estudiante encuentre rápidamente la función que necesita.

La pantalla principal representa el punto de partida de toda la aplicación y facilita la navegación entre los distintos módulos.



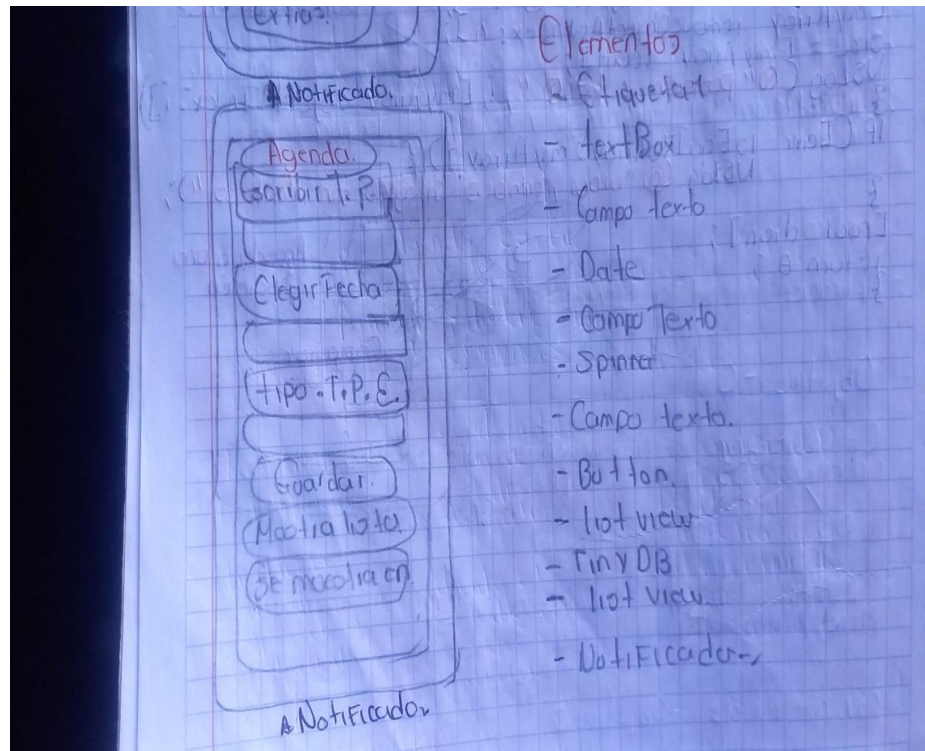
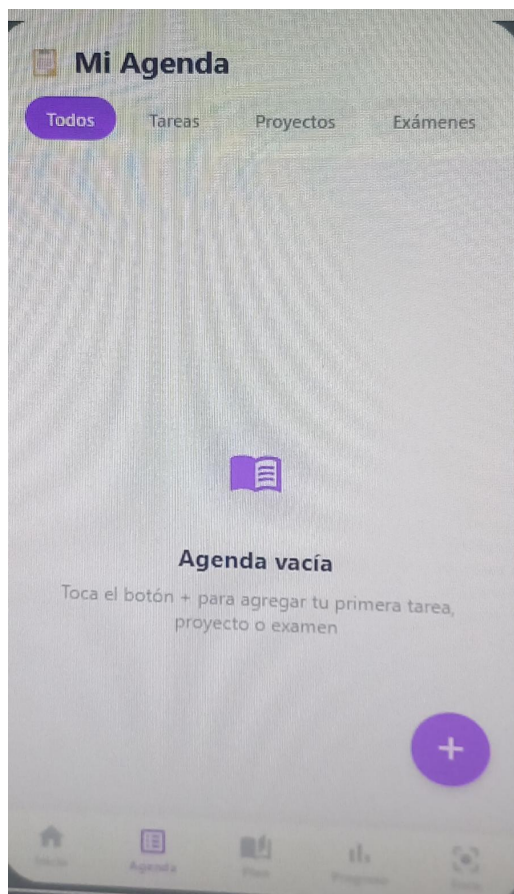
## La Agenda escolar

fue creada para ayudar a los estudiantes a registrar y organizar sus actividades académicas.

En esta sección el usuario puede anotar tareas, proyectos y exámenes para llevar un mejor control de sus responsabilidades escolares. Esta función permite que las actividades importantes queden registradas y puedan consultarse posteriormente.

La agenda contribuye a mejorar la organización personal, ya que ayuda a evitar olvidos y permite visualizar las actividades pendientes.

Además, fomenta la responsabilidad y la planificación del tiempo, habilidades fundamentales para el éxito académico.



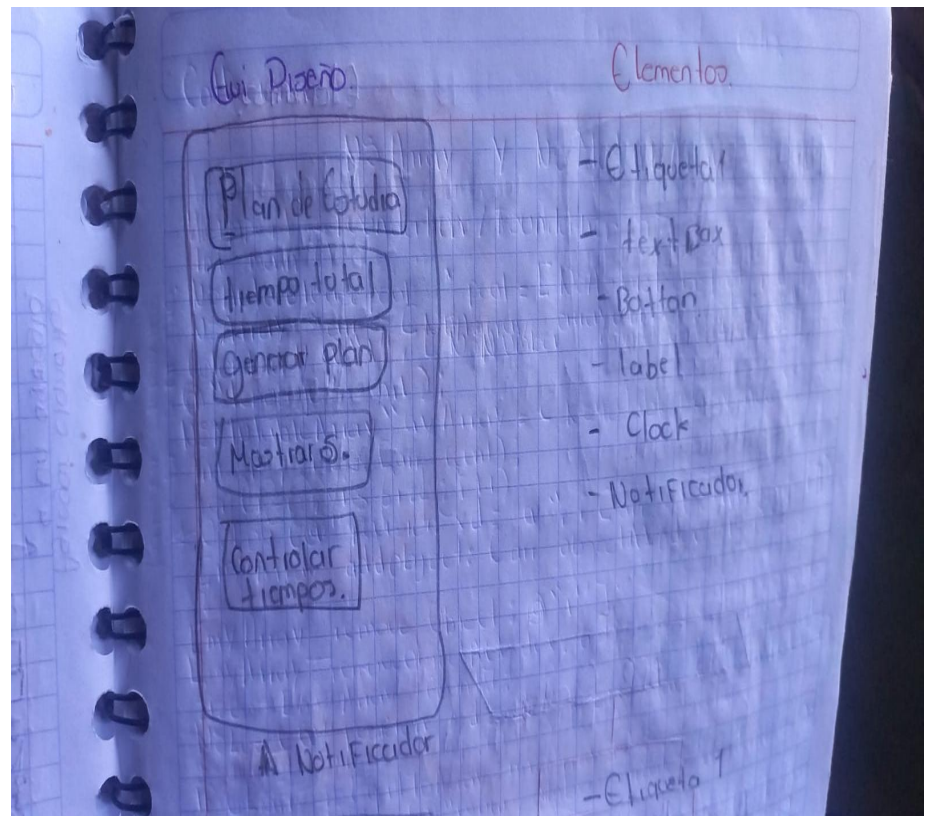
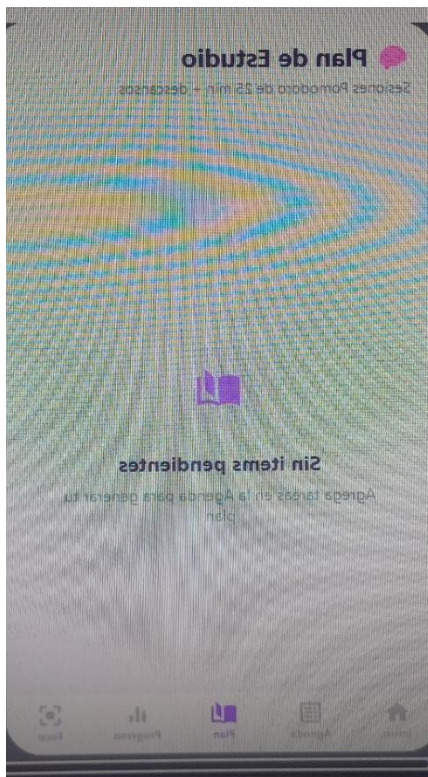
## Pantalla de Plan de Estudio

La pantalla de Plan de Estudio fue diseñada para apoyar a los estudiantes en la administración de su tiempo.

Su función principal es ayudar a dividir el tiempo de estudio en sesiones más pequeñas y organizadas. De esta manera, el estudiante puede trabajar de forma más eficiente y evitar la fatiga que puede producir estudiar durante largos períodos sin descanso.

Esta sección busca promover hábitos de estudio saludables, permitiendo que el aprendizaje sea más constante y efectivo.

Al organizar el tiempo en bloques más manejables, se facilita la concentración y se mejora el aprovechamiento de cada sesión de estudio.





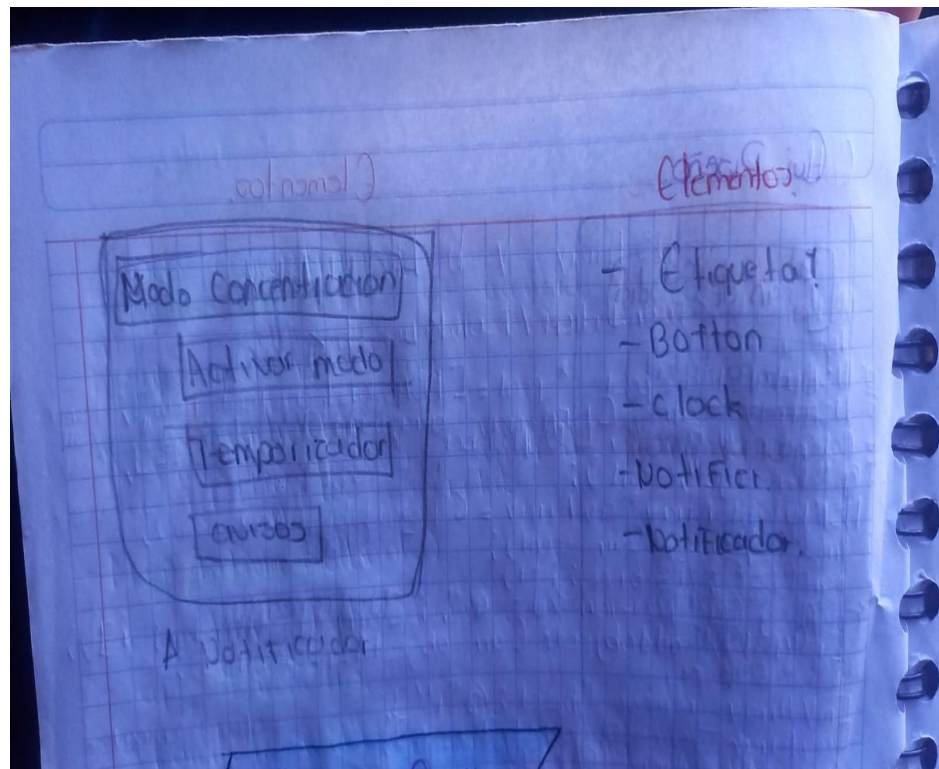
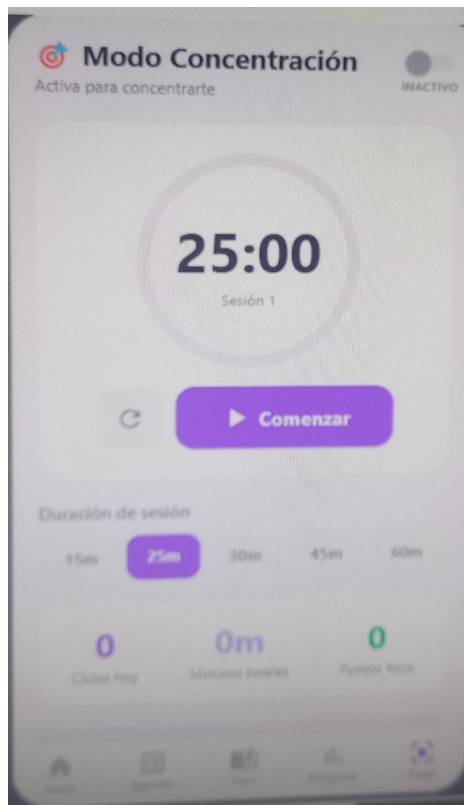
## Pantalla de Modo Concentración

La pantalla de Modo Concentración fue creada para apoyar al estudiante durante sus sesiones de estudio.

Su objetivo es proporcionar un espacio que favorezca la atención y reduzca las distracciones mientras se realizan actividades académicas.

Esta función permite que el estudiante dedique un tiempo específico al estudio, ayudándolo a mantenerse enfocado en sus objetivos.

El modo concentración fomenta la productividad y contribuye a crear mejores hábitos de aprendizaje, ya que promueve sesiones de trabajo más organizadas y eficientes.



## **Conclusión**

La creación de esta aplicación permitió desarrollar una herramienta útil para apoyar a los estudiantes en su organización escolar. A través de sus diferentes secciones, la aplicación ofrece soluciones prácticas para registrar actividades, planificar el estudio, monitorear el progreso y mejorar la concentración.

Cada pantalla fue diseñada para cumplir una función específica y contribuir al objetivo general de facilitar la gestión de las actividades académicas. Como resultado, se obtuvo una aplicación que promueve una mejor organización y ayuda a los estudiantes a optimizar su tiempo y esfuerzo en el proceso de aprendizaje.

Este proyecto demuestra cómo la **tecnología** puede utilizarse para crear herramientas educativas que apoyen el desarrollo académico y favorezcan hábitos de estudio más efectivos.